

# Чеклист для самопроверки.

## 6 Спринт.

### Работа принимается

- В проекте есть:
  - файлы `index.html`, `index.css`,
  - директория `blocks`,
  - папка `images` с картинками,
  - файлы скриптов `index.js` и `validate.js`, `README.md`.
- Корректно задан `viewport`, прописаны `title` и `lang`.
- Стили подключены в отдельном файле.
- Код форматирован одинаково, соблюдается иерархия отступов.
- Файл `README.md` содержит:
  - заголовок-название;
  - описание проекта и его функциональности;
  - указание, что за технологии используются.
  - ссылку на GitHub Pages.
- Соблюдена методология БЭМ.
- Файловая структура по БЭМ.
- Вся функциональность, указанная в задании, работает корректно и без ошибок:
  - 6 карточек создаются при помощи JS;
  - форма добавления карточки свёрстана, открывается, добавляет карточку;
  - работает нажатие на кнопку лайка;
  - удаление карточки реализовано корректно;
  - модальные окна закрываются на любых разрешениях экрана;
  - модальное окно с картинкой открывается, изображение не теряет пропорции;
  - реализовано плавное открытие и закрытие модального окна CSS-стилями;
  - для всех полей ввода в формах включена лайв-валидация;
  - кнопка отправки формы неактивна, если хотя бы одно из полей не проходит валидацию;
  - модальное окно закрывается по клику любом месте вне этого окна и по нажатию на `Esc`.
- Проверка данных должна работать так:
  - данные любого поля ввода проверяются одной унифицированной функцией;
  - для проверки данных в поле используются HTML5-атрибуты и JS-свойство `ValidityState`;
  - за состояние кнопки сабмита отвечает отдельная функция;
  - функция `enableValidation`, которая включает валидацию, принимает на вход объект параметров, а затем передаёт параметры вложенным функциям;
  - появление сообщения об ошибке в одну или две строки высотой не должно приводить к изменению высоты модального окна. Если сообщение об ошибке от трёх строк высотой, то размер модального окна увеличивается.
- Модальное окно не закрывается, если кликнуть внутри него — по самой форме, а не по оверлею.
- Слушатель событий, закрывающий модальное окно по нажатию на `Esc`, добавляется при открытии модального окна и удаляется при его закрытии.

- Если данные пришли от пользователя, нельзя передавать их свойству `innerHTML`.
- Код не повторяется. Если строчка нужна в нескольких местах, она должна быть вынесена в отдельную функцию.
- Если переменная объявлена через `let`, её значение должно быть напрямую перезаписано.
- Если переменная не перезаписывает своё значение, она объявлена через `const`.
- Нет «магических значений»: все числовые значения записаны в переменные.
- Операции над DOM-элементами выполняются до их вставки в разметку.
- Функции, декларированные как `function functionName() {}` (function declaration), должны быть вызваны после объявления.
- Поиск одного и того же DOM-элемента не должен происходить дважды.
- Функция выполняет только одну задачу, например, возвращает разметку карточки.
- Карточку можно добавить, нажав `Enter`, находясь в одном из текстовых полей;
- Кодстайл:
  - имена переменных и функций должны быть написаны в camelCase;
  - имена переменных — существительные;
  - имена коллекций NodeList — существительные во множественном числе;
  - имя функции отражает то, что она делает.
  - имя функции начинается с глагола.

Для именования запрещены:

- транслит;
- неуместные сокращения.

## Доступность интерфейса

- Все ссылки и интерактивные элементы имеют состояние наведения `:hover`.
- Контентные изображения имеют `alt` с корректным описанием, соответствующим языку страницы.

## Работа отклоняется от проверки

- При открытии `index.html` в консоли возникают ошибки.
- Часть функциональности не реализована: отсутствует валидация полей форм.
- Работа содержит вопросы или просьбы о помощи к ревьюеру.
- На повторных итерациях не исправлены критические замечания.