

Арт-дирекшн

O1 Кому подойдёт курс

Графическим и коммуникационным дизайнерам с опытом работы в коммерческих проектах от трёх лет

• Если вы хотите сделать следующий шаг в карьере и вырасти в руководителя, но вам пока не хватает систематизированных знаний. Например, навыков управления командой, понимания бизнес-процессов, знаний в маркетинге и брендинге

Начинающим арт-директорам

• Если вы хотите систематизировать знания и навыки, стать увереннее в текущей работе, больше делегировать, заниматься стратегией и интересными задачами. А ещё перейти в более крупную компанию или амбициозный проект

O2 Чему научитесь на курсе

Какие знания и навыки освоите

- Понимать цели и задачи бренда
- Сохранять консистентность бренда и коммуникаций
- Работать с системой дизайна
- Оптимизировать работу с помощью нейросетей
- Понимать цели и задачи бизнеса и маркетинга, брифовать заказчиков
- Налаживать коммуникацию со стейкхолдерами и смежными отделами
- Презентовать идеи и аргументировать их с точки зрения стратегии и цифр
- Выстраивать дизайн-отдел и руководить им, планировать и распределять задачи
- Давать обратную связь и мотивировать сотрудников, вести сложные коммуникации

O3 Как проходит курс

- 3 индивидуальные онлайн-встречи с ментором опытным арт-директором
- Персональный план карьерного развития по окончании курса
- 7 разноформатных воркшопов с экспертами из Яндекса и других крупных компаний
- Интерактивный учебник
- Практические работы, разработанные на основе ежедневных рабочих задач

Что вас ждёт

Программа от арт-директоров из Яндекса Индивидуальные онлайн-встречи и карьерный план развития, составленный вместе с ментором

Воркшопы разного формата: ролевые игры, тренинги и много практики



Арт-дирекшн

4	M	e	CS	a L	ца
---	---	---	----	------------	----

5 практических работ

продолжительность курса

2 НЕДЕЛИ, 3,5 ЧАСА

00

Введение: роль и задачи арт-директора

2 НЕДЕЛИ, 4.5 ЧАСА

01

Бренд и коммуникационная стратегия 5 ЧАСОВ

02

Работа со стейкхолдерами, заказчиками и подрядчиками

5 ЧАСОВ

03

Презентация и защита идей

4 ЧАСА

04

Команда: создание и коммуникация

2 ЧАСА

05

Команда: управление

3,5 **YACA**

06

Команда: развитие и забота

3 ЧАСА

07

Работа с ИИ-инструментами

2 ЧАСА

08

Итоговый модуль

Введение: роль и задачи арт-директора

00

2 недели | 3,5 часа 1 воркшоп Разберёте роль арт-директора: его функции, хард- и софтскилы. Узнаете, с кем он взаимодействует. Проанализируете свои компетенции, которые пригодятся на позиции арт-директора.

Воркшоп

Самооценивание по карте компетенций

Содержание

- 01. Чем занимается арт-директор
- Навыки и компетенции арт-директора
- Сходства и различия между креативным и арт-дирекшном
- Особенности работы в разных сферах: видеопродакшн, онлайн,
- 02. Какими навыками обладает
- Заполните карту компетенций арт-директора, определите свои точки роста
- 03. Как устроено обучение
- Нагрузка и форматы: воркшопы, интерактивные материалы, консультации
- Команда поддержки

Бренд и коммуникационная стратегия

01

2 недели | 4,5 часа 2 практические работы 1 воркшоп Определите зону ответственности арт-директора на территории бренда. Научитесь работать с ключевыми бренд-документами. Поймёте, как бренд отражается в каналах коммуникации. Узнаете, как учитывать юридические аспекты, на какие метрики обращать внимание и как опираться на них в работе.

Практические работы

- 1. Соответствие макетов целям и задачам бренда
- 2. Работа с аналитикой

Воркшоп

Как генерить идеи с опорой на документы бренда

Содержание

O1.	Бренд-документы	 Система дизайна: зачем нужна, из чего состоит, как применять, как хранить Основные документы и как ими пользоваться: бренд-платформа, коммуникационная стратегия и исследования ЦА
02.	Юридические требования	• Юридические требования к макетам и используемым материалам
03.	Аналитика	 Потренируетесь анализировать значения метрик и определять, как на показатели влияет дизайн

Работа со стейкхолдерами, заказчиками и подрядчиками

02

5 часов 1 практическая работа 1 воркшоп Узнаете, с какими внутренними отделами компании и внешними специалистами взаимодействует арт-директор. Поймёте, что важно в работе с каждой группой и как смещается роль арт-директора в сторону коммуникации. Научитесь переводить с языка бизнеса на язык дизайнеров и обратно. Выясните, что такое бриф, и научитесь брифовать.

Практическая работа

Составление брифа

Воркшоп

Брифинг

01.	С кем коммуницирует арт-директор	• Арт-директор как связующее звено между отделами
02.	Какие стратегии взаимодействия использовать с разными отделами	• Коммуникация с бизнесом, заказчиками, подрядчиками
03.	Как собирать бриф и проводить брифинг	 Как брифовать Попрактикуетесь составлять брифы на основе заданных кейсов

Презентация и защита идей

5 часов1 воркшоп

Узнаете, как выстраивать презентацию так, чтобы попадать в ожидания слушателей и звучать убедительно. Выясните, из каких частей состоит презентация. Научитесь готовиться к вопросам и обосновывать свои решения с точки зрения стратегии и цифр. Потренируетесь презентовать свои идеи.

Воркшоп

Тренировка публичной презентации

Содержание

01.	Презентация	• Когда и для кого готовятся презентации, на что они влияют
02.	Стратегия презентации	Из каких частей состоит презентацияКак звучать убедительно
03.	Формирование ожиданий	Обоснование решений с точки зрения стратегии и цифрАргументация решений

Команда: создание и коммуникация

04

4 часа 1 практическая работа 1 воркшоп Сможете определять, какой роли не хватает в команде. Разберёте, как и где находить подходящих людей. Поймёте, как оценивать компетенции потенциальных кандидатов. Научитесь вести сложные разговоры и увольнять.

Практическая работа

Отбор кандидатов на собеседование

Воркшоп

Увольнение

O1.	Наём и увольнение	• Процесс создания команды: как понять, какие сотрудники нужны, провести кандидатов через тестовое задание и испытательный срок, помочь в адаптации
02.	Сохрание команды	 Узнаете, почему важно не доводить проблемы до увольнения, и как действовать в таких ситуациях
03.	Расставание с сотрудниками	 Узнаете стратегии ведения разговора об увольнении и познакомитесь с юридическими тонкостями

Команда: управление

2 часа1 практическая работа

Узнаете, как системно управлять командой, реалистично планировать работу и приоритизировать задачи. Познакомитесь с методологиями планирования. Поймёте важность делегирования. Узнаете, как использовать сильные и слабые стороны сотрудников, а также потренируетесь планировать их работу.

Практическая работа

Планирование работы

Содержание

01.	Управление проектами	• Узнаете, на чём стоит управление проектами в дизайне
02.	Организация работы по Agile	• Узнаете, как управлять проектами с помощью гибких методологий
03.	Коммуникация	• Узнаете, как построить рутинную работу с командой, продюсером и своим руководителем



Команда: развитие и забота

06

3,5 часа 1 воркшоп Узнаете, зачем развивать команду и как составлять индивидуальные планы развития. Разберёте разные виды мотивации и сможете применять их с пользой для команды. Научитесь системно работать над атмосферой в своём отделе, замечать признаки выгорания и предотвращать их. Узнаете, как давать обратную связь так, чтобы она развивала и направляла.

Воркшоп

Диагностика состояния команды

O1.	Мотивация	 Инструменты мотивации в зависимости от типа личности и базовых потребностей Атмосфера общей мотивации
02.	Обратная связь	Как давать обратную связьИнструменты обмена опытом
03.	Развитие команды	• Инструменты системного развития команды
04.	Выгорание	• Диагностика и предотвращение выгорания, работа с ситуацией выгорания

Pa

Работа с ИИ-инструментами

07

3 часа

Узнаете, как ИИ помогает ат-директору на руководящей позиции

Содержание

01. ИИ в работе арт-директора

- Методы поиска новых идей, разработки креативных концепций, подбора референсов, составления мудбордов с помощью ИИ
- Как писать эффективные промпты, чтобы генерировать больше идей за короткое время



Итоговый модуль

08

2 часа

Измерите свой прогресс за время курса. Встретитесь с наставником, чтобы отрефлексировать свой путь и составить индивидуальный план развития.

Обязательная онлайн-встреча

01.	Самооценивание по карте компетенций	• Самооценка и обновление карты компетенций
02.	Индивидуальная траектория развития	 Определите направления развития и сформулируете шаги достижения целей