

Автоматизатор тестирования на Python

O1 Кому подойдёт курс

Начинающим тестировщикам, которые хотят повысить квалификацию

 Освоите новые навыки, которые помогут найти работу или получить повышение на текущем месте

Опытным ручным тестировщикам

• Сможете полностью перейти в автоматизацию: писать автотесты для веб-приложений и API, проводить юнит-тесты, развивать инфраструктуру проекта

Специалистам в IT, у кого мало или совсем нет опыта в программировании

• Познакомитесь с основами Python и сможете выйти на новый уровень в тестировании

O2 Чему научитесь на курсе

Какие знания и навыки освоите

Писать код на Python

 Поймёте, как устроен язык, изучите базовый синтаксис и напишете небольшое приложение

Автоматизировать тестирование

• Как веб-приложений, так и API — для этого освоите Pytest, Selenium WebDriver, Git, XPath, CSS и Allure

Проводить юнит-тесты

• Создавать моки и стабы, использовать Spy, разрывать зависимости

Выстраивать процесс автоматизации

 Разберётесь в инфраструктуре и архитектуре приложений, чтобы покрывать их тестами на всех уровнях

O3 Как проходит курс

- Теория и практика на платформе Практикума
- Доступ из любой точки мира в удобное время
- Воркшопы и вебинары с опытными наставниками
- Практические проекты, приближенные к реальности
- Индивидуальная работа с наставником (в расширенном тарифе)

Что вас ждёт

Документ о полном прохождении курса

Практика, основанная на решении реальных рабочих задач Программа от экспертов из Яндекса и других крупных компаний



Сравнение тарифов курса «Автоматизатор тестирования на Python»

	Базовый тариф	Расширенный тариф
Длительность программы	5 месяцев	6 месяцев
Количество проектов	7 проектов с обратной связью	10 проектов с обратной связью
Python для автоматизатора тестирования	✓	✓
Юнит-тестирование	✓	✓
UI-тестирование	✓	✓
Тестирование АРІ	✓	✓
Архитектура	✓	✓
Настройка и запуск тестов из CI/CD	X	\
Создание образов и работа с ними в Docker	×	\
8 онлайн-встреч по 45 минут	×	✓
Нагрузка	10-15 часов в неделю	10-15 часов в неделю





Автоматизатор тестирования на Python

5 или 6 месяцев

продолжительность курса

7 или 10 проектов

с обратной связью

Базовый и расширенный тарифы

 \sim

2 ЧАСА

Бесплатная часть. О курсе 2 НЕДЕЛИ

Основы Python

2 НЕДЕЛИ

02

ООП: наследование, полиморфизм

2 НЕДЕЛИ

03

ООП: инкапсуляция

2 НЕДЕЛИ

04

Юнит-тесты

2 НЕДЕЛИ

05

UI-тестирование

2 НЕДЕЛИ

06

Page Object Model

2 НЕДЕЛИ

07

Тестирование АРІ

1 НЕДЕЛЯ

80

Архитектура

2 НЕДЕЛИ

09

Итоговый проект

10 ЧАСОВ



Дополнительный модуль. Базы данных

Только расширенный тариф

2 НЕДЕЛИ

10

Инфраструктура

4 НЕДЕЛИ

11

Проектный месяц

Бесплатная часть. О курсе

2 часа

Познакомитесь с форматом обучения: оцените подачу материала и тренажёр, в котором будете писать код. Сможете понять, хотите ли развиваться как инженер по тестированию.

Содержание

Темы

- 1. Введение в автоматизацию
- 2. Как устроен курс



Основы Python

2 недели Проект

Познакомитесь с базовыми конструкциями языка: классами и объектами, функциями, ветвлениями и так далее. Будете сразу применять знания: писать код внутри уроков и в среде разработки VS Code.

Содержание

Темы

- 1. Основы работы с Git
- 2. Знакомство с Python
- 3. Ветвления
- 4. Списки
- 5. Циклы
- 6. Операции со строками
- 7. Словари и коллекции
- 8. Функции
- 9. Классы и объекты
- 10. VS Code

Проект

Решите несколько комплексных задач на Python.

Напишете программы, которые печатают текст, считают время

и составляют таблицы.

ООП: наследование, полиморфизм

02

2 недели Проект Изучите основы объектно-ориентированного программирования (ООП). Это принципы, которые помогают решать сложные задачи, настраивать методы и классы, создавать логичные иерархии. ООП помогает писать программы, которые легко поддерживать и проверять.

Содержание

Темы
 1. Наследование
 2. Множественное наследование
 3. Статические методы
 4. Методы класса
 5. Области видимости

Проект

 С помощью принципов ООП решите несколько комплексных задач на Python.



ООП: инкапсуляция

03

2 недели Проект Продолжите изучать ООП. После этого модуля сможете решать комплексные сложные задачи в коде.

Чтобы закрепить полученные навыки, напишете небольшое приложение.

Содержание

Темы	 Лямбда-функции Инкапсуляция Обработка исключений
Проект	Напишете консольное приложение с помощью ООП и VS Code.

Юнит-тесты

2 недели Проект

Освоите важную часть автоматического тестирования фреймворк Pytest. Его используют, чтобы не писать каждый раз код с нуля. Начнёте работать в Pytest сначала с самыми простыми тестами — юнит-тестами. Потом узнаете, как в Pytest тестировать веб.

Содержание

Темы

- 1. Консоль
- 2. Продвинутая командная работа в Git
- 3. Основы юнит-тестов и Pytest
- 4. Ассерты
- 5. Параметризация
- 6. Фикстуры
- 7. Оценка покрытия

Проект

Покроете юнит-тестами небольшое консольное приложение



UI-тестирование

2 недели Проект

Научитесь автоматизировать проверки, которые обычно проводятся вручную через браузер.

Для этого изучите Selenium — с его помощью программы с автотестами «нажимают» на кнопки и «заполняют» поля ввода. Примените всё, что узнали о Python, для тестирования веб-приложений.

Содержание

Темы

- 1. Архитектура веб-приложений
- 2. Devtools
- 3. Введение в UI-тестирование
- 4. Selenium: поиск элементов
- 5. Selenium: базовые методы

Проект

Протестируете UI-интерфейс учебного сервиса «Доска» с помощью Selenium и Devtools. Покроете тестами несколько веб-страниц. Научитесь методам поиска оптимальных и надёжных локаторов, по работе с инстансом webdriver и его методами, организацией тестов в pytest.

Page Object Model

06

2 недели Проект Узнаете, как улучшать автотесты с помощью паттерна проектирования Page Object Model. Он помогает выстраивать правильную структуру тестов, чтобы их было легче читать и поддерживать. Построите отчёты о тестировании с помощью инструмента Allure, который предоставляет наглядную статистику о проверках.

Содержание

Темы	 Page Object Allure Структура проекта
Проект	Напишете тесты для веб-приложения с помощью Page Object Model. Построите информативный отчёт о тестировании в Allure.

Тестирование API

07

2 недели Проект Узнаете, как автоматизировать тестирование API.

Научитесь применять Postman и Swagger для автоматизации, писать несколько видов запросов.

Потренируетесь работать с моками и стабами — заглушками, которые имитируют поведение реальных сервисов.

Например, с их помощью можно отправить письмо в автотесте, то есть не отправляя его на самом деле.

Содержание

Темы	 Введение в API Как тестировать API с помощью Python Подготовка к автоматизации Моки
Проект	Протестируете API учебного веб-приложения.

Архитектура

1 неделя Проект

Мало покрыть приложение тестами — нужно позаботиться о том, чтобы процесс тестирования был исправен.

Так что в этом модуле вы научитесь оценивать, насколько полно

функциональность покрыта тестами.

Это нужно, чтобы не было проблем при автоматизации.

Содержание

Темы

- 1. Архитектура
- 2. Как покрывать тестами разные уровни программы
- 3. Рабочие задачи автоматизатора
- 4. Подготовка к итоговой работе

Проект

Автоматизируете тестирование веб-приложения: UI-части и напишете юнит-тесты для бэкенда.

Итоговый проект

2 недели Проект

Это проект, который объединит весь изученный материал. Вам предстоит покрыть тестами веб-приложение, АРІ и написать юнит-тесты на отдельную функциональность.

Дополнительный модуль. Базы данных

10 часов

Узнаете, как устроен язык запросов SQL. Поймёте, как тестировать базы данных.



Воркшопы

Воркшопы проводятся 1-2 раза за спринт. Они посвящены нюансам работы с кодом, инструментам автоматизации тестирования. На воркшопах вы сможете применить полученные знания на практике.

Инфраструктура

2 недели Проект Узнаете, что такое контейнеризация, и познакомитесь с процессами CI/CD.

Содержание

Темы	1. Docker 2. CI/CD
Проект	Соберёте Docker образ проекта с тестами. Настроите автоматическую сборку проекта с использованием GitHub Actions.

Проектный месяц

11

4 недели 2 проекта Сделаете два дополнительных комплексных проекта для отработки навыков тестирования:

Содержание

Проект 1	Проект с API-автотестами на учебное веб-приложение: Контроль и отслеживание трафика Работа с Postman
Проект 2	Проект с UI-автотестами на учебное веб-приложение: Использование марок pytest Выполнение JS-скриптов в консоли браузера ActionChains Selenium

Индивидуальные встречи с наставником

Восемь встреч с наставниками, на которых вы сможете обсудить вопросы по обучению, проконсультироваться по учебным проектам и получить ответы на любые интересующие вас темы в сфере автоматизации. Только в расширенном тарифе.