

# Профессиональная вёрстка на HTML и CSS

## 01 Кому подойдёт курс

Курс для людей без опыта в IT — подойдёт начинающим разработчикам, дизайнерам и менеджерам.

Курс поможет освоить фундаментальные навыки, необходимые при разработке интерфейсов.

## 02 Чему научитесь на курсе

Какие знания и навыки освоите

Подробно и глубоко изучите вёрстку как инструмент со всем необходимым стеком технологий: через 3 месяца вы сможете сверстать как простую страничку с текстом, так и сайт с тёмной темой в нескольких разрешениях: для мобильного телефона, планшета и компьютера.

Разберётесь в анимациях и освоите весь спектр декорирования элементов. Кроме этого, вы сможете делать сайты доступными для людей в разных обстоятельствах и с разными ограничениями: от слабовидящих до тех, кому в монитор ярко светит солнце.

Выполните 7 проектов разной сложности на реальных кейсах веб-разработчика. Вы будете работать над ними по частям, сдавать на проверку код-ревьюерам и получать обратную связь. Затем сможете исправить ошибки и улучшить ваш код.

## 03 Как проходит курс

- Теория и практика в тренажёре с код-ревью на платформе Практикума
- Доступ из любой точки мира в удобное время
- Практические работы
- Вебинары и воркшопы

## Что вас ждёт

Документ о полном прохождении курса

Практика, основанная на решении реальных рабочих задач

Программа от экспертов из Яндекса и других крупных компаний

# Профессиональная вёрстка на HTML и CSS

3 месяца

продолжительность курса

22 ЧАСА

00

## Бесплатная часть

- Как всё устроено
- Бесплатный вводный курс

5 ЧАСОВ

01

## Подготовка к работе

- Повторение перед стартом
- Вёрстка — продолжение дизайна
- Готовимся писать код

3 НЕДЕЛИ

02

## Семантика и лейаут

- 1. Проекты в этом спринте
- 2. Шрифты и типографика
- 3. Семантика
- 4. Глобальные атрибуты
- 5. Флексбокс-вёрстка
- 6. Как сдавать проектные работы
- 7. Позиционирование элементов
- 8. Grid Layout, часть 1
- 9. Лонгрид про типы раскладок

3 НЕДЕЛИ

03

## Доступность и интерактив

- 1. Настройка страницы и мета
- 2. Внешний встраиваемый контент: видео, iframe, API
- 3. Дополнение блочной модели
- 4. Псевдоклассы и псевдоэлементы
- 5. Доступность
- 6. Разметка форм
- 7. Чудные селекторы
- 8. Стилизация форм
- 9. Лонгрид про ментальную модель вёрстки

3 НЕДЕЛИ

04

## Дизайн и адаптивность

- 1. Подходы
- 2. Растровая графика
- 3. Кастомные переменные
- 4. Единицы измерения и функции
- 5. Grid Layout, часть 2
- 6. Разработка интерфейса для разных устройств
- 7. Лонгрид про взгляд на адаптивный сайт

3 НЕДЕЛИ

05

## Красотища

- 1. Использование SVG
- 2. 2D-трансформации и transition
- 3. Анимации
- 4. Декорирование
- 5. 3D-трансформации
- 6. Модальные окна
- 7. Лонгрид про CSS — язык цифрового дизайна

2 часа

Вы узнаете, кто такие верстальщицы и верстальщики, что такое вёрстка и как она соотносится с современной веб-разработкой. Затем расскажем об организационных деталях и о том, как устроена программа курса.

## Содержание

### Темы

1. Привет!
2. Что такое вёрстка и как она встроена в веб-разработку?
3. Как вёрстка пригодится в работе?
4. Как устроено обучение и сколько времени нужно ему уделять?
5. Команда сопровождения
6. Программа обучения
7. Какие проекты вам предстоят?
8. Начать курс

# Основы HTML и CSS: бесплатный вводный курс

20 часов

Вы начнёте с основ вёрстки. Узнаете правила HTML-разметки и научитесь работать со стилями: управлять цветом, шрифтами, расположением блоков на странице. Все знания сразу же закрепите на практике в интерактивной среде.

## Содержание

### Темы

1. Первый код
2. Что такое HTML и CSS
3. Базовые CSS-свойства
4. Больше CSS
5. О том, что дальше

5 часов

Начнёте с повторения того, что прошли в бесплатной части, и уложите материал в голове. Настроите основные программы, чтобы подготовиться к написанию кода. Узнаете про минимальный набор файлов, который нужен для реализации проекта по вёрстке. Глубже поймёте, как переплетаются дизайн и вёрстка: где их точки соприкосновения, а где они расходятся.

## Содержание

### Темы

1. Повторение перед стартом
2. Вёрстка — продолжение дизайна
3. Готовимся писать код

# Семантика и лейаут

# 02

3 недели

### Чему научитесь

Научитесь работать со шрифтами в вебе. Разберётесь, как писать код, корректный с точки зрения браузеров и поисковых систем. Изучите все способы организации каркаса вашей веб-страницы. В конце проведёте историческую ретроспективу: узнаете, как менялся подход к организации элементов на веб-страницах.

### Проектные работы

Одностраничный мобильный сайт «С чистого листа»;  
одностраничный сайт «Оно тебе надо».

### Лонгрид про типы раскладок

## Содержание

### Темы

1. Проекты в этом спринте
2. Шрифты и типографика
3. Семантика
4. Глобальные атрибуты
5. Флексбокс-вёрстка
6. Как сдавать проектные работы
7. Позиционирование элементов
8. Grid Layout, часть 1

3 недели

## Чему научитесь

Научитесь настраивать страницы для поисковых роботов. Поработаете с видео-, аудио- и другими интерактивными элементами веб-страниц. Поймёте, как и с какими событиями на странице может работать CSS. Разберётесь, какие элементы на странице может создавать язык стилей. Научитесь стилизовать элементы в разных состояниях и в разных ситуациях (например, в зависимости от порядка их появления). Разберётесь в основных принципах и инструментах создания доступны

## Проектные работы

Страница с видеофоном «Нормально делай»;  
сайт с медиаконтентом «Посмотри в окно».

Лонгрид про ментальную модель вёрстки

## Содержание

### Темы

1. Настройка страницы и мета
2. Внешний встраиваемый контент: видео, iframe, API
3. Дополнение блочной модели
4. Псевдоклассы и псевдоэлементы
5. Доступность
6. Разметка форм
7. Чудные селекторы
8. Стилизация форм

# Дизайн и адаптивность

# 04

3 недели

## Чему научитесь

Научитесь комплексу приёмов, которые позволят корректно отображать страницы на разных устройствах и с разными настройками. Подготовите графику для работы с разными экранами. Научитесь организовывать код для создания цветовой темы сайта. Поработаете над адаптивным интерфейсом.

## Проектные работы

Страница со светлой и тёмной темами; адаптивный сайт с разными цветовыми темами.

Лонгрид про взгляд на адаптивный сайт

## Темы

1. Подходы
  2. Растровая графика
  3. Кастомные переменные
  4. Единицы измерения и функции
  5. Grid Layout, часть 2
  6. Разработка интерфейса для разных устройств
- 

# Красотища

# 05

---

3 недели

## Чему научитесь

Разберёте инструменты декорирования ваших страниц. Градиенты, тени, фильтры, режимы смешивания — всё это здесь. Научитесь использовать векторную графику на страницах и пользоваться интерактивными инструментами, которые встроены в HTML. Вишенка на торте спринта — анимации страниц.

## Проектные работы

Вёрстка веб-приложения для создания мудборда.

Лонгрид про CSS как язык цифрового дизайна

## Темы

1. Использование SVG
  2. 2D-трансформации и transition
  3. Анимации
  4. Декорирование
  5. 3D-трансформации
  6. Модальные окна
-

# Дополнительные подходы и инструменты вёрстки

---

## Параллельный трек

Здесь мы собрали темы, которые позволят не просто верстать, а делать это профессионально. Здесь расскажем об инструментах, которые верстальщики используют для автоматизации своей работы, и концепциях, которые влияют на то, как верстальщики и верстальщицы смотрят на работу с кодом. Эту часть программы вы будете изучать параллельно с основными спринтами.

## Содержание

---

### Темы

1. Код-стайл
  2. Компонентный подход
  3. Линтинг
  4. БЭМ, Atomic
  5. Автоматизация
  6. Постпроцессоры
  7. Шаблонизаторы
  8. Препроцессоры
  9. Основы дизайна
- 

## Тренажёрка

---

## Параллельный трек

Практический трек, который позволит закрепить полученные навыки в вёрстке. Проходить его необязательно, поэтому вы можете самостоятельно регулировать свою нагрузку на курсе и выбирать только те навыки, которые хотите отработать

# Основы работы с Git

---

## Бонусный курс

Git — это система контроля версий, которая помогает отслеживать изменения в проекте. Этот инструмент можно использовать как для индивидуальной, так и для командной работы.

## Содержание

---

### В этом курсе вы:

1. Познакомитесь с GitHub — самой популярной платформой для хранения IT-проектов и командной работы над ними;
  2. Научитесь синхронизировать локальный репозиторий, который хранится у вас на компьютере, с удалённым — тем, который вы заведёте на GitHub;
  3. Изучите понятия хеш, лог, HEAD и другие — они помогут вам ориентироваться в коммитах;
  4. Узнаете, как работать с изменениями и правильно оформлять коммиты;
  5. Научитесь выполнять клонирование и «форк»;
  6. Узнаете, что такое ветки, как их создавать разными способами, как переключаться между ними и сравнивать их, научитесь объединять изменения из разных веток.
-