

Сравнение тарифов курса «Продвинутый Go-разработчик»

	Базовый курс “Продвинутый Go-разработчик”	Расширенный тариф “Продвинутый Go-разработчик + инфраструктура и продакшн”	Тариф “Инфраструктура и продакшн на Go”
Длительность	6 месяцев	8 месяцев	2 месяца
Нагрузка в неделю	15-17 часов	15-17 часов	15-17 часов
Количество проектных работ с проверкой ревьюером	10 работ	13 работ	3 работы
Программа обучения	10 спринтов Спринт 1. Разработка и тестирование HTTP-сервера Спринт 2. Логирование и сериализация данных Спринт 3. Работа с базами данных и интроспекция ошибок Спринт 4. Криптография, аутентификация и основы многопоточности Спринт 5. Выпускной проект Спринт 6. Оптимизация и форматирование кода проекта Спринт 7. Статический анализ и метапрограммирование в Go Спринт 8. Углублённое изучение стандартной библиотеки Спринт 9. Примитивы синхронизации, сеть и gRPC Спринт 10. Второй выпускной проект	13 спринтов Спринт 1. Разработка и тестирование HTTP-сервера Спринт 2. Логирование и сериализация данных Спринт 3. Работа с базами данных и интроспекция ошибок Спринт 4. Криптография, аутентификация и основы многопоточности Спринт 5. Выпускной проект Спринт 6. Оптимизация и форматирование кода проекта Спринт 7. Статический анализ и метапрограммирование в Go Спринт 8. Углублённое изучение стандартной библиотеки Спринт 9. Примитивы синхронизации, сеть и gRPC Спринт 10. Второй выпускной проект Спринт 11. Docker, брокеры сообщений и асинхронные паттерны Спринт 12. Observability — логирование, метрики, трассировка Спринт 13. Kubernetes и деплой Go-сервисов	3 спринта Спринт 1. Разработка и тестирование HTTP-сервера Спринт 2. Логирование и сериализация данных Спринт 3. Работа с базами данных и интроспекция ошибок Спринт 4. Криптография, аутентификация и основы многопоточности Спринт 5. Выпускной проект Спринт 6. Оптимизация и форматирование кода проекта Спринт 7. Статический анализ и метапрограммирование в Go Спринт 8. Углублённое изучение стандартной библиотеки Спринт 9. Примитивы синхронизации, сеть и gRPC Спринт 10. Второй выпускной проект Спринт 11. Docker, брокеры сообщений и асинхронные паттерны Спринт 12. Observability — логирование, метрики, трассировка Спринт 13. Kubernetes и деплой Go-сервисов
Количество проектов	3 проекта - Первый сквозной проект: Сокращатель URL или Сервис сбора метрик и алертинга - Первый выпускной проект: Накопительная система лояльности "Гофермарт" - Второй выпускной проект: Менеджер паролей "GophKeeper"	4 проекта - Первый сквозной проект: Сокращатель URL или Сервис сбора метрик и алертинга - Первый выпускной проект: Накопительная система лояльности "Гофермарт" - Второй выпускной проект: Менеджер паролей "GophKeeper" Второй сквозной проект: Сервис открытого профиля "GophProfile"	1 проект - Первый сквозной проект: Сокращатель URL или Сервис сбора метрик и алертинга - Первый выпускной проект: Накопительная система лояльности "Гофермарт" - Второй выпускной проект: Менеджер паролей "GophKeeper" Второй сквозной проект: Сервис открытого профиля "GophProfile"