



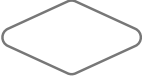




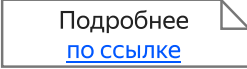

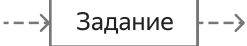


# UML Activity Diagram

Начальное состояние процесса	Начало любой диаграммы деятельности. Событие, которое указывает на первое действие.	
Действие	Основной элемент процесса, операция, которую необходимо совершить.	
Поток	Указывает на последовательность действий в процессе.	
Синхронизатор/разветвитель	Используется для обозначения параллельных потоков.	
Точка принятия решений	Указывает на необходимость принять решение о следующих действиях или событиях. Используется для обозначения альтернативных потоков.	
Конец потока	Следует за действием, после которого процесс по какой-то причине прерывается.	
Конечное состояние процесса	Следует за последним действием процесса.	
Отправка сигнала	Создание сигнала на основе входящих данных и отправка внешней системе.	
Получение сигнала	Ожидание и приём сигнала от внешней системы.	
Комментарий	Добавляется для любой дополнительной информации.	
Объект	Объект указывает на то, что экземпляр класса доступен в определённый момент процесса.	
Поток объекта	Соединяет объект с действиями.	
Дорожка	Дорожки используются для разделения действий по ролям.	