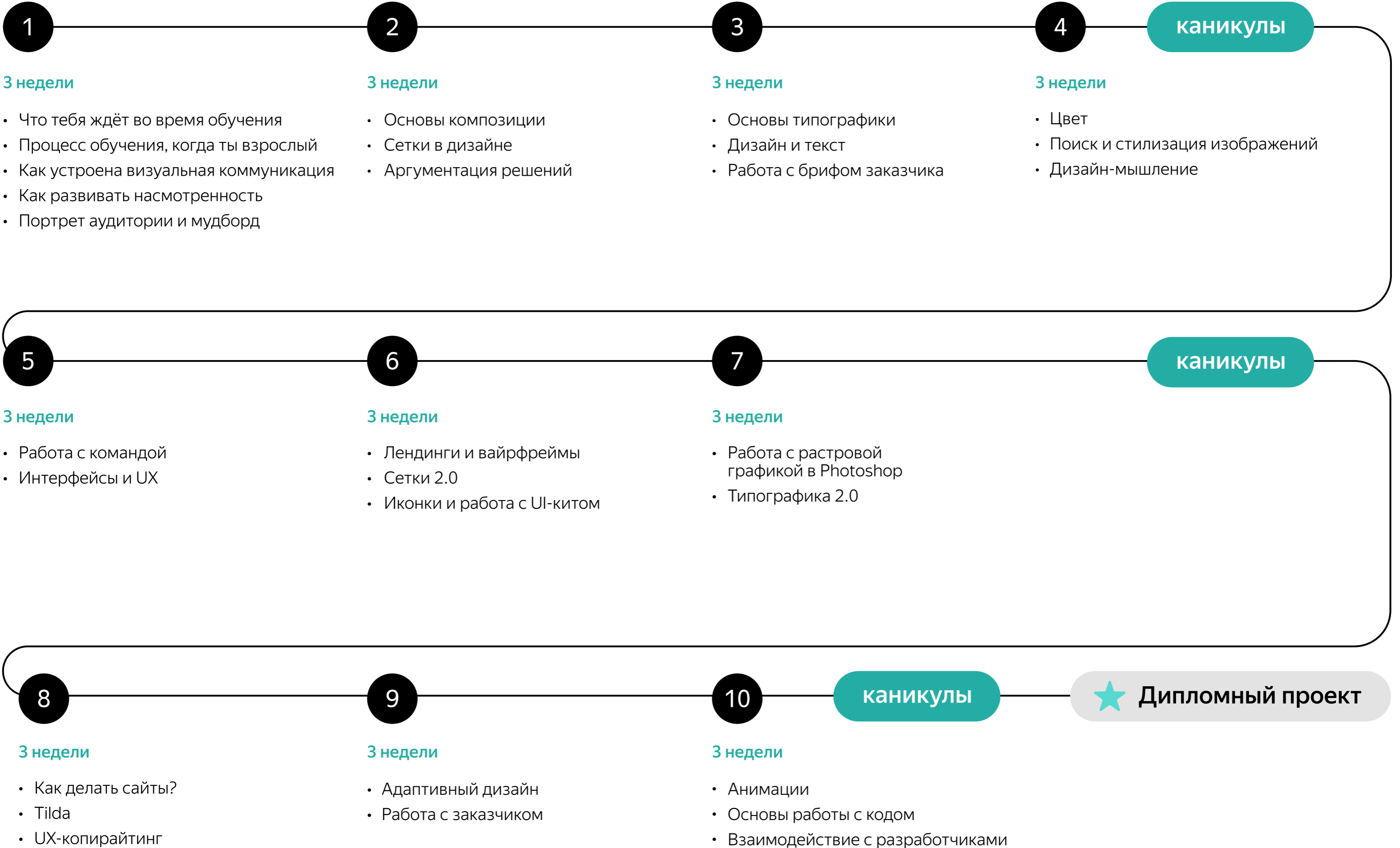


# Веб-дизайнер



## 1 спринт Аудитория и визуальная коммуникация

3 недели

Погружение в обучение, после которого перейдём к основам визуальной коммуникации. Вы узнаете, как развивать насмотренность, где и как искать референсы и идеи. А также разберётесь, как составить портрет целевой аудитории, и соберете мудборд.

- Что тебя ждёт во время обучения
- Процесс обучения, когда ты взрослый
- Как устроена визуальная коммуникация
- Как развивать насмотренность
- Портрет аудитории и мудборд

**Финальный проект:** Мудборд

## 2 спринт Композиция и сетки

3 недели

Начнём с обсуждения понятия композиции и покажем, как её выстроить с помощью сетки. Затем обсудим, как правильно объяснять свои решения и работать с критикой.

- Основы композиции
- Сетки в дизайне
- Аргументация решений

**Финальный проект:** Настройка сеток в макете

## 3 спринт Основы типографики и работа с текстом

3 недели

Этот спринт направлен на погружение в работу с текстом. Вы научитесь выделять цель и задачи текста и выстраивать его структуру. Расскажем, что такое кегль, интерлиньяж, длина строки, уровни типографики, шрифтовая лицензия, и как всем этим пользоваться при разработке дизайна. Затем научимся составлять гайд и разберёмся, какие вопросы следует задавать, чтобы уточнить у клиента техническое задание.

- Основы типографики
- Дизайн и текст
- Работа с брифом заказчика

**Финальный проект:** Вёрстка статьи

## 4 спринт Работа с цветом и изображениями

3 недели

В этом спринте мы расскажем всё, что нужно знать про цвет начинающему дизайнеру. Научим подбирать качественные изображения и фотографии под задачу и настроение проекта, обсудим, как не нарушить авторские права, а также научим дорабатывать изображения: делать цветокоррекцию, кадрирование, составлять коллаж. Также вы узнаете, что такое дизайн-мышление.

- Цвет
- Поиск и стилизация изображений
- Дизайн-мышление

**Финальный проект:** Поиск и подготовка изображений для макета

---

Каникулы

---

## 5 спринт Интерфейсы и взаимодействие с командой

3 недели

В этом спринте мы расскажем, как работать в команде и с какими специалистами вам предстоит взаимодействовать. Также разберём особенности интерфейсов для разных продуктов, узнаем про разные методы исследований и поработаем с паттернами взаимодействия и принципами проектирования.

- Работа с командой
- Интерфейсы и UX

**Финальный проект:** Сценарий сайта

## 6 спринт Лендинги, вайфреймы, сетки, иконки

3 недели

Расскажем, что такое лендинг, для каких целей он служит, и как вайфреймы помогают в их создании. Также узнаете, что такое UI-кит, попробуете поработать с готовым и составить собственный. Перейдём к следующему уровню изучения сеток — рассмотрим примеры на отдельных сайтах, разберём особенности построения и использования. Вы научитесь самостоятельно создавать иконки и даже целые уникальные сетки.

- Лендинги и вайфреймы
- Сетки 2.0
- Иконки и работа с UI-китом

**Финальный проект:** Перевёрстка лендинга

## 7 спринт Растровая графика и типографика

3 недели

В этом спринте поработаем с растровой графикой в Adobe Photoshop, разберём как делать кадрирование, цветокоррекцию, обтравку и коллажирование. Также поговорим о типографике с фокусом на работу с сайтами, о подборе шрифтов, композиции, иерархии.

- Работа с растровой графикой в Adobe Photoshop
- Типографика 2.0

**Финальный проект:** Вёрстка лонгрида

Каникулы

## 8 спринт UX-копирайтинг и Tilda

3 недели

Научим работать с конструктором сайтов Tilda и переносить в неё макеты из Figma. В этом спринте вам предстоит сосредоточиться на содержании текста в интерфейсе: как найти tone of voice продукта, что такое синтаксис интерфейса и когда можно обойтись без текста.

- Как делать сайты?
- Tilda
- UX-копирайтинг

**Финальный проект:** Вёрстка лендинга с 0

**9 спринт**  
**Адаптивный дизайн и работа с заказчиком**

**3 недели**

Существует огромное количество устройств, экранов и разрешений. Вам предстоит научиться проектировать удобный дизайн для любого устройства и экрана вне зависимости от их разрешения. Вы будете проектировать удобный дизайн для любого устройства, сохраняя его визуальное единство. В блоке по развитию softskills расскажем всё о том, как общаться с заказчиком, подготовиться к презентации проекта и успешно провести её.

- Адаптивный дизайн
- Работа с заказчиком

**Финальный проект:** Вёрстка сайта и его мобильной версии

**10 спринт**  
**Анимация и основы кода**

**3 недели**

В этом спринте вы изучите основные принципы анимации интерфейсов в Figma и Tilda. Также узнаете, как и где найти разработчиков и как с ними взаимодействовать, чтобы результат на 100% совпадал с задумкой. Разберёмся что такое фронтенд и бэкенд, на базовом уровне поймём как устроен код и напишем свой самостоятельно.

- Анимации
- Основы работы с кодом
- Взаимодействие с разработчиками

**Финальный проект:** Анимация лендинга и его передача в разработку

Каникулы

**4 модуль**  
**Дипломная работа**

**1 месяц**

Итоговый проект нужен, чтобы подтвердить ваши знания и умения. Здесь не будет теории и домашних заданий — только асфальт суровой реальности. Клиентский бриф, жёсткие сроки и необходимость показать всё, на что вы способны. Продумывая задания, мы консультировались с представителями рынка и позаботились о том, чтобы кейс можно было добавить в портфолио.

В дипломе мы даём три темы на выбор. Можно выбрать любой, который придётся по душе.



## + Что ещё ждёт на курсе?

### Вебинары

В каждом спринте, то есть каждые три недели, запланированы 2–3 групповые онлайн-встречи с наставником: обучающие воркшопы, вебинары, смотры работ и консультации. Программа консультаций может корректироваться в зависимости от пожеланий группы студентов.

### Мини-проекты, задачник и тренажёр насмотренности

Помимо финальных проектов, будет много небольших практических заданий с пошаговыми инструкциями. Они помогут отработать и закрепить навыки. Дополнительные подборки материалов и интерактивные задания прокачают твою насмотренность и научат замечать дизайн повсюду.

## + Карьерные продукты

### Фриланс-трек

Цель программы — помочь студенту выйти на рынок фриланса максимально конкурентоспособным и подготовленным. Ты научишься вести коммуникацию с заказчиком, формировать стоимость первых работ, оформлять социальные сети, защищать себя от недобросовестных клиентов.

### Карьерный трек

Здесь наша команда HR-экспертов поможет подготовить всё необходимое для эффективного поиска работы. Ты научишься составлять резюме, писать сопроводительные письма, а также проходить собеседования. Тебе предстоит проделать весь путь: от поиска вакансий и первого тестового задания до интервью и приглашения на работу.

Оба трека — бесплатные бонусы для студентов курса. Можно выбрать один или совсем отказаться от прохождения.